

Karsten Brustad:

"flog"

for

stein-/glassinstrumenter og elektronikk



Durata: 14:08

bakgrunnelektronikken bygger på opptak/improvisasjoner av Kjell Tore Innervik -
"flog" er en bestilling fra Kjell Tore Innervik med støtte fra Det Norske Komponistfond



NB
noter

This music is copyright protected

Instrumentarium:

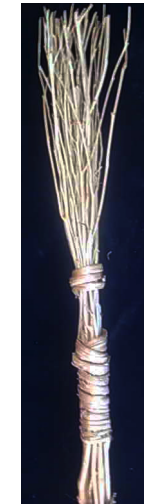
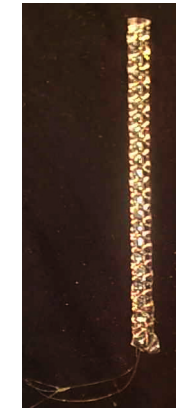
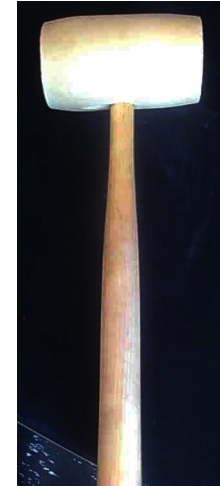
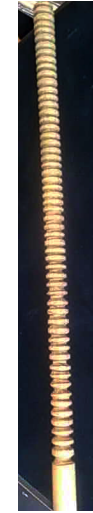
Basalt steinblokk:



Basalt borrhjerne:



Det benyttes køller av stein, tre, jern og glass - eks.:



Spesiallaget glassbolle:



Generelt: Spill på ulike steder på instrumentet da dette frambringer ulike nyanser og frekvenser.

Utøver Kjell Tore Innervik og komponist Karsten Brustad improviserer over en ferdigkomponert elektronisk bakgrunn. Partituret gir føringer for det improviserte forløpet. En ProTools session med den ferdigkomponerte kvadrofonske bakgrunn og ulike sanntidsstyrte plugins opereres av komponisten. Utøver spiller på det angitte instrumentet.

Stykket bygger på Kjell Tore Innerviks forskningsprosjekt med stein- og glassinstrumenter ved Norges Musikkhøgskole.

"flog"

for

stein-/glassinstrumenter og elektronikk

Karsten Brustad

Score

instrumentarium:



A ♩ = 60

kølle: liten "vippe/rugge"-stein

Stein

Glass

Bakgrunns-
elektronikk

få hendelser, - "vippe"- og "rugge"lyder

rugg 1

rugg 2

rugg strekk med avslutning

rugg kort

rugg strekk variant

rugg 1 dobbel

rugg 2

rugg var. div.

rugg var. div. 2

rugg var. div. 3

rugg var. div. 4

00:00

00:05

00:10

00:23

00:28

00:39

00:45

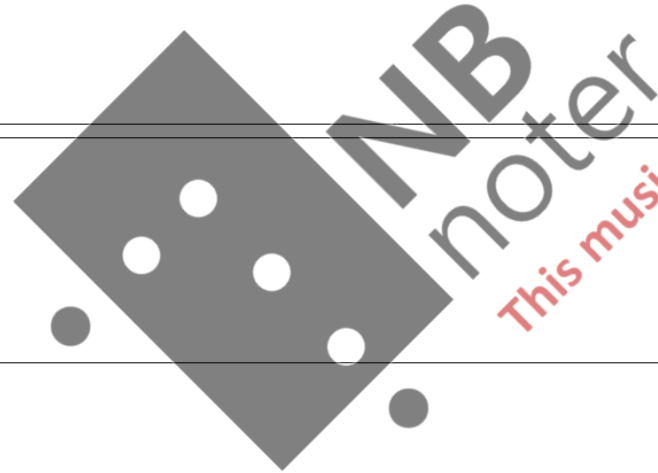
00:50

00:58

01:10

01:18

01:30



kølle: liten "vippe/rugge"-stein

kølle: tre-, jernvisp ol.

Stein

Glass

B.el.

gradvs øking av hendelsesforløp og intensitet/dynamikk

rugg var. div. 5

rugg var. div. 4

rugg var. div. 6

rugg 1

rugg 2 var.

rugg strekk variant

01:35

01:44

01:51

02:05

02:08

02:20

03:00

Stein

Glass

B.el.

gradvis færre hendelser og ned i dynamikk

Introduser også:

cue for del B

B

pause

rugg 1

starten av rugg strekk variant

rugg var. div.

starten av rugg strekk variant

rugg 2

rytmsk figur

start rytmsk figur av rugg 1

03:36 03:39 03:45 03:49 03:54 04:04 04:14 04:30

Stein

Glass

B.el.

instrumentarium:
kølle: tre-, jernhammer ol.

få og korte rytmiske forløp

gradvis lengere, mere intense, med dynamisk utvikling rytmiske forløp. Spill mot og med rytmikken i bakgrunnelektronikken. Følg den dynamiske utvikling. Ta noen ganger helt av!

rytmsk figur var. + dråpe var.

start trommemaskin

rytmsk figur var. + dråpe var.

04:39 05:03 05:21 06:00

Stein

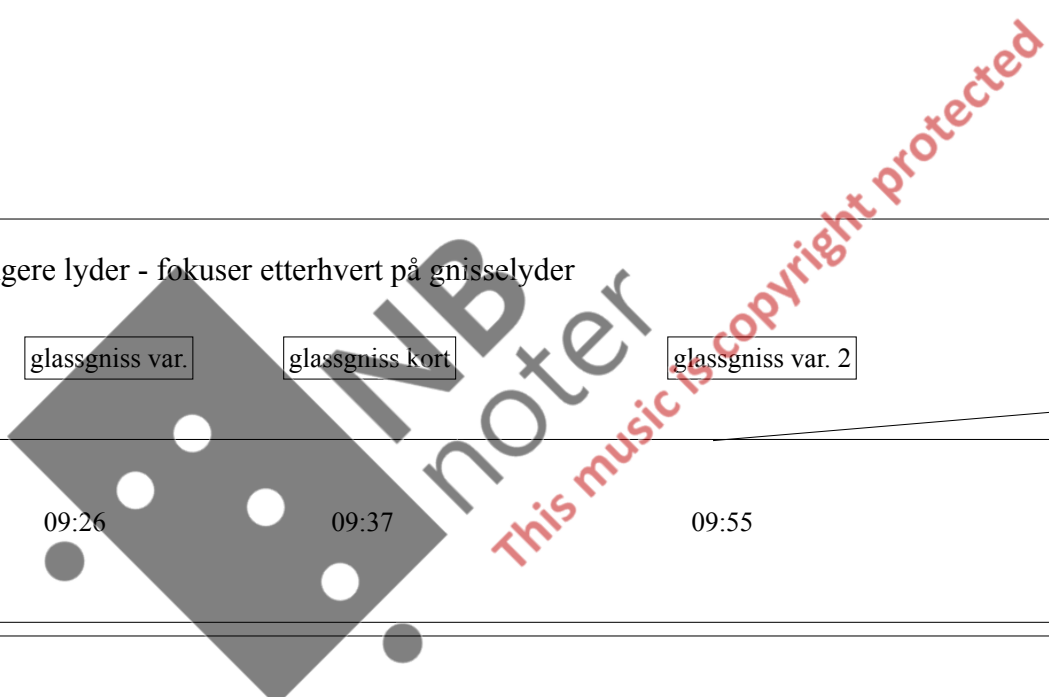
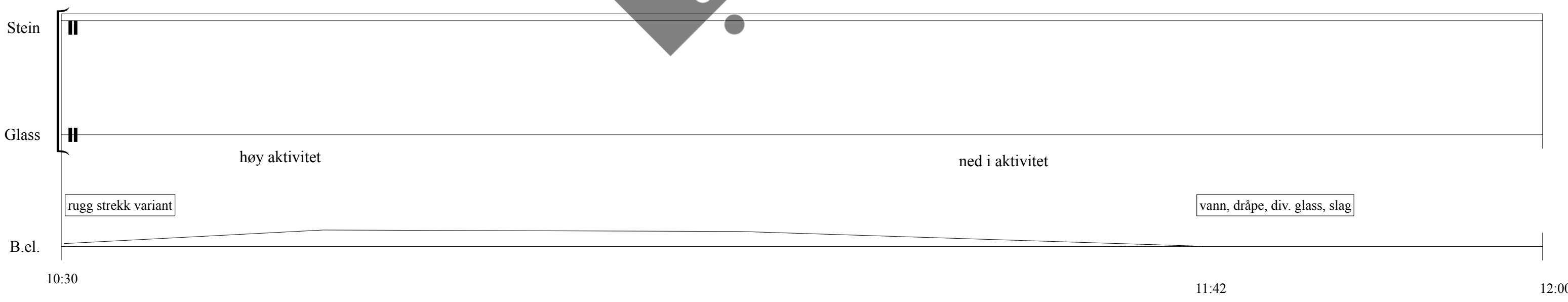
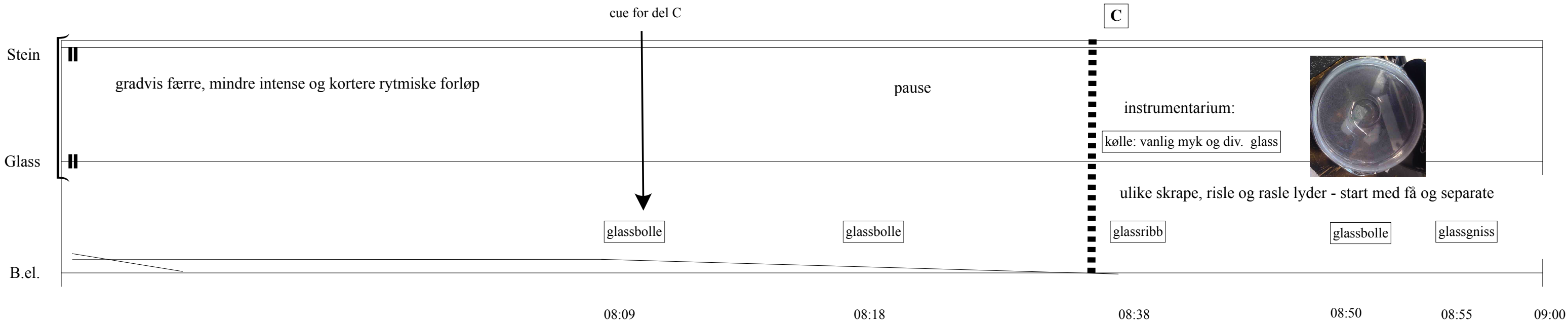
Glass

B.el.

rytmsk figur var. rev.

rytmsk figur var. 2 rev.

06:08 07:09 07:30



"flog"

cue: nærmer seg slutten

Stein

Glass

B.el.

færre og kortere glasslyder bl.a. slag på glassbolla

korte, men av og til intense gnisse- og rislelyder

slag slag dråpe slag var. rytmisk figur var. + dråpe var. dråpe/slag var. vann vann var. slag vann var. slag vann var. dråpe vann var.

12:03 12:05 12:07 12:10 12:12 12:27 12:39 12:47 12:56 12:58 13:10 13:12 13:24 13:28 13:30

Stein

Glass

B.el.

få og mindre intense gnisse- og rislelyder

vann var. dråpe dråpe var.

13:42 13:56 13:58 14:08

